

Objetivos de aprendizaje

Explorar figuras geométricas en 3D hablando de lados y esquinas.



Lo que necesitan

- Marcadores
- Cinta adhesiva o pegamento
- Lápiz, regla y tijeras
- Cartulina de colores
- Papel de seda
- Rollo de papel vacío
- Caja de té vacía

Pasos

- 1. ¡Hagan un robot!** Para la cabeza, tracen los lados del contenedor vacío en papel, luego recorten las formas geométricas y péguenlas a los lados de la caja. Para el cuerpo, tracen dos círculos de papel con la punta del tubo de cartón. Recórtenlos y únanlos a las puntas del tubo.
- 2. ¡Hagan una piñata!** Corten hendiduras a lo largo del papel de seda para hacer barbitas. Peguen las tiras de papel de seda a la piñata en filas, comenzando desde abajo, de modo que las barbitas de arriba estén sobrepuestas a la fila anterior.
- 3. ¡Hagan un sombrero!** Recorten un círculo, luego corten un triángulo fuera del círculo y decoren. Peguen las puntas del círculo para hacer un cono. Pónganle el sombrero a la cabeza del robot. Pónganle la cabeza al cuerpo. ¡Agreguen brazos y piernas, una cara, paneles de control y herramientas de robot!

Ver Video



Platiquen juntos

- Esta figura geométrica rueda. ¿Ven algún lado?
- ¿Qué figuras geométricas en nuestro robot tienen esquinas puntiagudas? Contemos las esquinas.

Libro recomendado

¡Círculo! ¡Esfera! / Circle! Sphere!
escrito por Grace Lin

Juego en línea

Odd Squad: Pienado
pbskids.org/oddsquad/games/pienado